

Soluciones de que son los cuerpos redondos

1. Qué tres tipos de cilindros podemos encontrar?
 - cilindro rectangular: si el eje del cilindro es perpendicular a las bases.
 - cilindro oblicuo: si el eje no es perpendicular a las bases.
 - cilindro de revolución: si está limitado por una superficie que gira 360° grados.

2. Cómo se calcula el área de un cilindro?

La superficie de un cilindro circular recto está conformada por el área de la base, circular en este caso: $A = \pi r^2$, pero como este cilindro tiene 2 bases se multiplica por 2, siendo el área total de las dos bases: $A_b = 2 \pi r^2$

Además, el área lateral está formada por un rectángulo de altura "h" y de largo del perímetro del círculo $L = 2 \pi r$ por lo que el área lateral es: $A_l = 2 \pi r h$

Por lo tanto, el área total, o área de la superficie cilíndrica es:

$$A = A_b + A_l$$

$$A = 2 \pi r^2 + 2 \pi r h$$

$$A = 2 \pi (r^2 + r h)$$

$$A = 2 \pi r (r + h)$$